С самых ранних лет ребенок оказывается вовлеченным в мир экранных искусств: кинематограф, телевидение, разнообразные видеоигры с ранних лет становятся спутниками человека. Однако наиболее понятным и интересным видом искусства для ребенка является мультипликация.

В 2021году в МБУ КСК «Современник» г.п.Агириш был основан кружок детского творчества и анимации «Чудотворы», в котором дети учатся новому виду творчества для городского поселения Агириш - основам анимации. Участники кружка сами придумывают героев, пишут сценарии, снимают, озвучивают и монтируют мультфильмы. Темы мультфильмов самые разные: сказки и легенды Югры, русские народные сказки, танковое сражение под Прохоровкой, рецепты. Показывают своё творчество ребята не только жителям городского поселения Агириш, но и участвуют в конкурсах и фестивалях. В июне 2022 года «Чудотворы» стали дипломантами I степени во Всероссийском фестивале анимационных хроник традиций народов мира «Неизведанная вселенная» в номинации «Короткометражные анимационные фильмы» и лауреатом IV Всероссийского конкурса мультфильмов с международным участием для детей и взрослых «Мир анимации» в категории «Учащиеся 1- 4 классов».

Сейчас участники кружка, дети от 7 до 12 лет, для создания мультфильмов используют самые примитивные приспособления (стол, стекло и смартфон). Монтаж производится на старом компьютере, который не поддерживает многие современные программы.

Руководитель кружка Фирсова Инна Евгеньевна с целью улучшения материально-технического оснащения кружка, предложила принять участие в Региональном конкурсе инициативных проектов в 2023 году.

Проект «Студия анимации «Чудотворы» предусматривает приобретение технических средств и направлен на развитие детского творчества в городском поселении Агириш.

Расширение технических возможностей позволит большему количеству детей посещать студию анимации и сформировать у детей полезные навыки, увлечь их полезной деятельностью, даст возможность реализовать творческие способности детей современными методами, сочетающие в себе новейшие компьютерные технологии и традиционных форм декоративно-прикладного и художественного творчества.

Для самых увлеченных в будущем эти занятия станут первыми шагами по дороге к освоению профессии создателя компьютерных игр или сотрудника крупных анимационных компаний, производящих всемирно известные фильмы.